

# ***Pautas de Comunicación***

## ***Entre Oficiales de Mesa y árbitros***

- Realizar pre-partido.
- Señales a utilizar entre ambos.
- El responsable de informar (dar el ok) a árbitros es:
  - En partidos FBCV → el **Cronometrador**
  - En partidos FEB → el **Ayudante de Anotador**.

No se continuará con el partido hasta que se haga la señal correspondiente. Se procederá de igual manera cuando haya un solo oficial de mesa.

- En el caso de que los árbitros requieran nuestra opinión para determinadas jugadas conflictivas/dudosas el portavoz será el **Cronometrador** en todos los partidos

## ***Entre Oficiales de Mesa y árbitros***

- Se informará a los árbitros cuando surja alguna incidencia con los componentes de los equipos (banquillos).
- Se usará el silbato en caso de fallo de los dispositivos
- Tanto el **anotador** como el **cronometrador** confirmarán el lanzamiento de tres puntos.
- No se realizará ninguna señal o gesto que no esté contemplado en las reglas de juego ni en el manual FIBA.

En el caso de detectar algún problema con el funcionamiento de los dispositivos, comunicarlo lo antes posible para su subsanación.

## **Entre Oficiales de Mesa**

- Comprobación de los dispositivos del partido y su correcto funcionamiento **antes de iniciar el partido**
- Realizar pre-partido
- Apoyar al resto de oficiales de mesa en sus respectivas funciones.
- Durante el encuentro, y a partir de los 10" en el reloj de lanzamiento, **TODOS** llevarán la cuenta atrás en voz alta hasta que se produzca el lanzamiento o finalice la posesión, así como, reforzar jugadas que sean dudosas

**SOMOS UN EQUIPO**

### ***Entre Oficiales de Mesa***

- La colocación con **5 oficiales de mesa**, de izquierda a derecha, mirando a la pista será

24" – Crono – Ayudante de Acta – Acta – Tabla

- La colocación con **4 oficiales de mesa**, de izquierda a derecha, mirando a la pista será

24" – Crono – Acta – Ayudante de Acta

- La colocación con **3 oficiales de mesa**, de izquierda a derecha, mirando a pista será:

24" – Acta – Crono

## **Entre Oficiales de Mesa**

No se señalará el lanzamiento de tiros libres por parte de ningún oficial de mesa.

Cuando el crono sea visible, no se avisará de los dos últimos minutos, ni de las últimas jugadas. los últimos diez segundos de cada cuarto tampoco se comunicarán a los equipos pero sí entre nosotros

## **Anotador**

- Deberá informar:
  - de las faltas personales de jugador y de equipo.
  - Esté en concordancia con el reloj del partido, así como del tanteo.
- Comunicará a los árbitros los tiempos muertos utilizados por los equipos, realizando la señal cuando estén agotados.
- Deberá gestionar la flecha de alternancia así como ponerlo en conocimiento del resto de oficiales por si en algún momento se produce alguna discrepancia.

**Agilizará la comunicación de las faltas personales**

**Comunicará a los árbitros, con la mayor brevedad posible, cualquier error en el acta.**

## **Cronometrador**

- Transmitir información de personales, puntos, sustituciones, tiempos muertos.
- En el caso de que hayan sólo dos oficiales de mesa,
  - levantará las faltas personales
  - llevará el tiempo de 24”.
- En el caso de que hayan varias sustituciones correlativas se usará el silbato.
- Avisará a los árbitros para que estos señalicen 3:00 y 1:30 minutos del comienzo del partido y del 3er cuarto.
- En los tiempos muertos, avisará a los árbitros a los 40” del inicio del tiempo, y hará sonar la señal acústica cuando queden 10” y al final del mismo.
- Las faltas personales de equipo se subirán al marcador en el momento en que el árbitro las señalice. El bonus (4ª falta) se subirá a la vez que el árbitro entregue el balón al sacador.

**Levantará la tablilla de 5º falta personal  
cuando sean 3 o más en la mesa.**



## ***Ayudante de Acta – Competiciones FEB***

- “Cantará” las jugadas que se produzcan durante el partido al anotador.
- Se encargará de levantar las primeras cuatro tablillas de personales.
- Avisará de los cambios y tiempos muertos del banquillo más próximo a su posición.
- Será el responsable de comunicar a los árbitros **(dar el OK)** cuándo se podrá reanudar el juego, una vez que el anotador haya completado toda la información a incluir en el acta.

## ***Operador del reloj de lanzamiento***

- Controlará y avisará los cambios y tiempos muertos del banquillo más próximos a su posición.
- Deberá acordar con los árbitros las señales utilizadas para confirmar/corregir situaciones de reinicio o no de 24".
- Si se produjera un reinicio incorrecto de la cuenta en el dispositivo de lanzamiento, **TODOS** los oficiales deberán o intentarán saber el tiempo restante en el mismo.



- Levantará las tablillas correspondientes a las **4 primeras faltas personales de los jugadores.**

## ***Hora de llegada a las instalaciones***

### **Puntualidad en la llegada al pabellón**

Sr Masculino Preferente e inferiores → 30 minutos.

Sr Autonómico → 40 minutos.

Sr Nacional → 45 minutos.

EBA y Liga Femenina 2 → 60 minutos.

ACB, LEB Oro, LEB Plata, Liga Femenina y Liga Femenina Challenge → 75 minutos.



**FBCV**



**FEDERACIÓN BALONCESTO COMUNIDAD VALENCIANA**